

Das ComputerProjekt Köln e.V. als Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW sucht asap

## **eine Fachkraft im Bereich Making, Coding & Robotik (m/w/d).**

### **Ihre Aufgaben umfassen:**

- die Planung, Durchführung und Nachbereitung von Workshops, Tagesveranstaltungen und Übernachtungsaktionen zum Thema Making, Coding und Robotik für Kinder und Jugendlichen in ganz Nordrhein-Westfalen
- Entwicklung von niedrigschwelligen Angeboten und Methoden für Kinder und Jugendliche und Schulungen für Erwachsene im Bereich Making, Coding und Robotik
- das Einbringen Ihres individuellen Hintergrundes und Erfahrungsschatzes zur Weiterentwicklung des Bereiches
- die Dokumentation Ihrer Arbeit als Teil unseres Methodenkatalogs

### **Wir wünschen uns:**

- Ein abgeschlossenes Hochschulstudium, bevorzugt aus einem einschlägigen Bereich der Elektrotechnik oder Pädagogik
- Affinität und Begeisterung für den kreativen Einsatz digitaler Medien und Technologien, insbesondere in den Bereichen Coding, Making und Robotik
- Programmierkenntnisse
- Erfahrung in der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen im Workshop-Setting
- Flexibilität in der Arbeitszeitgestaltung, Bereitschaft zur regelmäßigen Wochenendarbeit
- Bereitschaft zur Gestaltung des eigenen Arbeitsumfeldes
- Freundliches, sicheres und kommunikatives Auftreten
- idealerweise Führerschein Klasse B

### **Wir bieten:**

- Eine abwechslungsreiche und sinnstiftende Beschäftigung mit großen Gestaltungsspielraum und Einblicke in vielfältige medienpädagogische Angebote
- ein lockeres, wertschätzendes und freundliches Arbeitsklima

Seite 1 von 2

- Freiheit in der Ausgestaltung von Arbeitszeit und -ort

### **Umfang, Vergütung und Bewerbung:**

Die Arbeitszeit beträgt 20 Stunden pro Woche. Die Vergütung erfolgt in Anlehnung an die Bestimmungen des TVL Entgeltgruppe 11. Die Stelle ist zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen und zunächst befristet bis zum 31.12.2022. Dienort ist Köln. Umfang und Dauer der Beschäftigung sind je nach Auftragslage erweiterbar. Ihre Bewerbung schicken Sie bitte bis zum 30.04.2022 ausschließlich per E-Mail an:

Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW  
Alexander Hundenborn  
[hundenborn@fjmk.de](mailto:hundenborn@fjmk.de)

### **Die Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW:**

Die Fachstelle für Jugendmedienkultur Nordrhein-Westfalen (*fjmk*) unter der Trägerschaft des gemeinnützig anerkannten Vereins ComputerProjekt Köln e.V. unterstützt landesweit kinder- und jugendbetreuende Institutionen und Vereine durch individuell ausgerichtete medienpädagogische Beratungen und Bildungsformate. Mit lebendigen, innovativen und nachhaltigen Praxisprojekten begleitet sie Kinder, Jugendliche, Eltern und Fachkräfte im Umgang mit digitalen Medien, um ihnen dadurch eine verantwortungsvolle und reflektierte Mediennutzung zu ermöglichen. Zu den zentralen Haltungen gehören der aktiv gelebte Netzwerkgedanke in unseren Projekten und mit unseren Kooperationspartner\*innen sowie die Akzeptanz eines sich stetig verändernden Medienverhaltens von Heranwachsenden und der gesamten Gesellschaft. Die Angebote der *fjmk* spiegeln daher derzeitige Trends und technische Entwicklungen wider und haben Modellcharakter. Jugendliche werden dabei nicht nur als schutzbedürftige Mediennutzer\*innen angesehen, sondern als aktiv Gestaltende, die bei ihren Tätigkeiten medienpädagogisch unterstützt werden müssen, um sich sicher und selbstbewusst in digitalen Umgebungen bewegen zu können. Der gesetzliche Jugendschutz und der Auftrag des erzieherischen Jugendschutzes stellen dabei das Fundament unseres Handelns dar, von dem aus wir unsere Projekte denken und planen.

Köln, 12. April 2022

Seite 2 von 2

Trägerverein  
ComputerProjekt  
Köln e.V.

Telefon 0221 677741 920  
Telefax 0221 677741 929  
E-Mail [info@fjmk.de](mailto:info@fjmk.de)

Vorsitzende  
Tobias Kempf  
Horst Pohlmann

Registereintrag  
Amtsgericht Köln  
VR 14650

Bankverbindung  
Kreissparkasse Köln  
DE68 3705 0299 0341 5550 07  
COKSDE33XXX