

## **Die Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW sucht ab sofort eine studentische Hilfskraft im Bereich Medienpädagogik und eSport**

### **Über die fjmk:**

Die Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW ist eine offizielle Fachstelle des Landes Nordrhein-Westfalen, die aus Mitteln des Kinder- und Jugendförderplans NRW strukturgefördert wird, um Einrichtungen der Jugendförderung bei der Bereitstellung und Durchführung von medienpädagogischen Angeboten zu beraten und zu unterstützen. Das vielfältige Repertoire an Themen reicht von Social Media über digitale Trends bis hin zu kreativer Medienarbeit. Dabei werden nachhaltige, langfristig angelegte, medienpädagogische Angebote konzipiert und bereitgestellt, die über Projektcharaktere hinausgehen und die mediale Lebenswelt von Kindern und Jugendlichen entsprechend berücksichtigen. Wir arbeiten NRW-weit mit festem Standort in Köln.

*Wir suchen eine studentische Hilfskraft, die unser neues eSport-Projekt bei der Konzeption und Durchführung unterstützt.*

### **Über das Projekt:**

Das Modellprojekt ESJL-NRW will den Trend *eSports* im medienpädagogischen Kontext aufgreifen und trotz Corona-Einschränkungen zugänglich machen. Hierzu werden Jugendeinrichtungen aus NRW dabei unterstützt, Teams zu gründen, Trainings zu initiieren und Turniere auszutragen mit dem Ziel, eine Liga aufzubauen. Im Projekt werden Aspekte des eSports aus sport-, gesundheit- und medienpädagogischer Perspektive behandelt. Durch Coachings und Streaming-Formate werden Jugendliche gestärkt, kritisch, selbstbestimmt und verantwortungsvoll mit diesen umzugehen und sich soziale Kompetenzen im Teamplay anzueignen. Im Rahmen der Chancengleichheit wird Wert darauf gelegt, dass auch Heranwachsende mit Behinderung von dem Projektvorhaben profitieren können. Neben populären eSport-Titeln sollen daher auch niedrigschwellige und barrierearme Disziplinen unterschiedliche Stärken und Schwächen ausgleichen und Erfolgserlebnisse ermöglichen.

### **Zu den Aufgaben gehören:**

- Unterstützung bei der Durchführung, Betreuung und Konzeption von eSport-Turnieren und -Coachings
- Mitarbeit bei der Erstellung von Materialien sowie selbstständige Recherche zu eSport und Gaming-Themen mit sport-, gesundheit- und medienpädagogischer Perspektive
- Inhalte vorbereiten und Unterstützung bei der Betreuung der Projekt-Webseite und der Social-Media-Kanäle
- Wartung und Vorbereitung von Technik wie bspw. Spielekonsolen oder Gaming-Laptops

### **Das erwarten wir von dir:**

- Du befindest dich idealerweise in einem laufenden Hochschulstudium im Heilpädagogischen- Sonderpädagogischen- oder pädagogischen Bereich
- Erfahrungen im Bereich der Sonderpädagogik
- Grundkenntnisse und Interesse in den Bereichen Streaming und Technik
- Affinität zu digitalen Medien, Gaming und eSport
- Einsatzbereitschaft, Teamfähigkeit und Kreativität
- Wir wünschen uns von dir einen wertschätzenden Umgang mit Menschen

### **Wir bieten:**

- Ein interdisziplinäres, offenes und herzliches Team
- eine spannende, abwechslungsreiche und sinnvolle Tätigkeit
- Einen vielfältigen Einblick in das breite Feld der Medienpädagogik
- Eine entspannte, freundliche und wertschätzende Arbeitsatmosphäre
- Kreativer und innovativer Umgang sowie Einsatz von Technik
- Mitarbeit an etablierten Projekten und Veranstaltungen im Raum NRW
- Teilweise Möglichkeiten zum Homeoffice

### **Umfang und Vergütung:**

Die Arbeitszeit beträgt 10-15 Stunden pro Woche. Der Stundenlohn beträgt 10 €. Die Stelle ist ab sofort zu besetzen, Dienort ist Köln.

Die aussagekräftige, vollständige Bewerbung geht ausschließlich per E-Mail bis zum 14.06.2021 an [info@esjl-nrw.de](mailto:info@esjl-nrw.de). Von Bewerbungsfotos und Angaben zu Geburtsdatum und Familienstand bitten wir abzusehen.